



MatchPost

Guía de uso

Redacta y publica el minuto a minuto de tus partidos
en redes sociales, en unos pocos clics.

app.matchpostapp.com



Guía de uso de MatchPost

1. ¿Qué es MatchPost?

MatchPost es una aplicación web gratuita para community managers de clubes, periodistas deportivos y aficionados que narran partidos de fútbol en redes sociales. Permite redactar publicaciones del minuto a minuto (goles, tarjetas, alineaciones, marcador...) en unos pocos clics, listas para copiar y pegar en X, Instagram o cualquier red.

No requiere registro ni instalación: funciona en el navegador del móvil u ordenador, y tus datos (equipos, jugadores, borradores) se guardan de forma local en tu dispositivo. Además es una PWA: puedes añadirla a tu pantalla de inicio y usarla como una app más, con modo oscuro automático.

Consejo: La app está disponible en español e inglés. Cambia de idioma con el botón de bandera situado arriba a la derecha.

2. Las tres pantallas principales

Redacción	Donde compones y publicas los posts durante el partido.
Gestión	Donde das de alta tus clubs, jugadores, patrocinadores, provincias, categorías, secciones, acciones y formato.
Guardados	Tus borradores guardados, listos para recuperar o reutilizar.

3. Primeros pasos: configura tus datos (pantalla Gestión)

Antes del primer partido, dedica unos minutos a la pestaña **Gestión**:

Clubs

Añade los equipos con los que trabajas: nombre, escudo, provincia, categoría y su cuenta de X. Puedes **importar una lista desde un archivo .txt o .csv** para dar de alta muchos de golpe.

Jugadores

Registra las plantillas de cada club: nombre, dorsal y equipo. También admiten importación masiva desde archivo, y luego los insertas en tus posts con un solo toque.

Patrocinadores

Guarda los textos o menciones de tus patrocinadores para añadirlos al final de los posts.

Provincias, Categorías y Secciones

Sirven para organizar y filtrar tus clubs en Redacción cuando gestionas muchos equipos.

Acciones

Son los eventos del partido que insertas con un toque: gol de jugador, gol de equipo, gol anulado, palo, larguero, paradón, tarjetas, faltas, inicio, descanso, final, prórroga, penaltis... Vienen predefinidas, pero puedes editarlas, ocultarlas o crear las tuyas. Además, cada acción puede **encadenarse con otra** mediante el campo "Encadenar con": al usarla en Redacción se inserta la secuencia completa (por ejemplo, gol seguido del marcador).

Formato

Define las plantillas del tiempo y del marcador con variables (parte, minuto, equipos, goles) y vista previa en directo. **Todo se guarda automáticamente** en tu dispositivo, sin pulsar nada.



4. Durante el partido (pantalla Redacción)

Paso 1 · Elige el partido

Usa los filtros de **provincia** y **categoría** si lo necesitas, y selecciona el equipo **local** y el **visitante**. Marca con el icono del balón cuál es "tu equipo" para que la app priorice sus jugadores en los listados.

Paso 2 · Controla marcador, cronómetro y prórroga

El marcador se actualiza con los botones **+** / **-** de cada equipo. El cronómetro se pone en marcha con el botón **Iniciar** y puede **editarse manualmente** (botón Editar) para ajustarlo al minuto real del partido. Los botones **1T** / **2T** indican la parte en juego: al cambiar de parte, el cronómetro salta automáticamente al minuto correspondiente (46' al empezar la segunda parte).

Prórroga: si el partido llega al tiempo extra, pulsa el botón **Prórroga** junto al cronómetro. El reloj continuará desde el minuto 91 y los períodos pasarán a **1TP** y **2TP** (la segunda parte de la prórroga arranca en el minuto 106). Puedes desactivarla en cualquier momento para volver a la 1ª o 2ª parte. Y si acaba en penaltis, tienes la acción "Penaltis" lista para anunciarlo.

Paso 3 · Hashtags fijados (HT)

En la barra **HT** escribe una sola vez los hashtags del partido, separados por espacios (el símbolo # se añade solo). Aparecerán como pie del post en el editor, con una casilla que te permite **incluirlos o quitarlos en cada publicación** sin tener que reescribirlos.

Paso 4 · Compón el post

Sobre el editor tienes botones de inserción rápida:

Tiempo	Inserta la parte y el minuto actual del cronómetro con tu formato.
Marcador	Inserta el marcador completo: tiempo, equipos y goles.
Acciones	Abre el panel de acciones del partido (gol, tarjeta, palo, paradón...). En las acciones encadenadas o de equipo, un selector rápido te pide elegir Local o Visitante.
Jugadores	Inserta un jugador de la plantilla, con filtro entre tu equipo y el rival; incluye la opción de insertar el XI inicial completo (propio o del rival).
Local / Visitante	Inserta el nombre del equipo correspondiente.
Patrocinadores	Añade la mención de tus patrocinadores.

Un contador de caracteres con indicador circular te ayuda a no pasarte del límite de la red social.



Paso 5 · Personaliza las opciones del partido

En el panel **Opciones** de Redacción puedes activar o desactivar, para cada partido, estos ajustes de estilo:

Keycap	Los goles del marcador se muestran como dígitos de emoji (estilo teclas numéricas) en lugar de números normales.
Colores	Añade junto al nombre de cada equipo el color que le hayas asignado (rojo, azul, verde, amarillo...) desde el selector de color de cada equipo.
Dorsal	Incluye el número de dorsal al insertar un jugador.
Cuenta X	Añade la cuenta de X del club al insertar el nombre del equipo.
T+	Muestra el tiempo añadido en el minuto (por ejemplo, 45+2) durante el descuento de cada parte.

Paso 6 · Publica

Pulsa **Copiar** y pega el post en tu red social. Con **Guardar** lo envías a Guardados como borrador, y con **Limpiar** vacías el editor para el siguiente post.

Consejo: Un gol típico son 4 toques: acción "Gol de jugador", elegir jugador, insertar marcador y copiar. Ese es el flujo para el que está diseñada la app.

5. Borradores (pantalla Guardados)

Cada post guardado aparece en la pestaña **Guardados**, con un contador visible en la navegación. Desde ahí puedes recuperarlos para editarlos, copiarlos de nuevo o eliminarlos. Es útil para preparar publicaciones antes del partido (la previa, las alineaciones) y lanzarlas en el momento justo.

6. Preguntas frecuentes

¿Necesito crear una cuenta?

No. MatchPost funciona sin registro. Tus datos se guardan en el almacenamiento local del navegador de tu dispositivo.

¿Pierdo mis datos si cierro el navegador?

No, se conservan entre sesiones. Solo se pierden si borras los datos de navegación del sitio o usas modo incógnito. Por eso conviene usar siempre el mismo navegador y dispositivo.

¿Funciona sin conexión?

Al ser una PWA, una vez cargada puedes seguir redactando aunque la conexión falle en el campo; solo necesitarás internet para publicar en la red social.

¿Puedo usarla en el móvil?

Sí, está diseñada para el móvil. Entra en **app.matchpostapp.com** y añádela a tu pantalla de inicio desde el menú del navegador ("Añadir a pantalla de inicio"); se comportará como una app nativa.